

MOJANG

MINECRAFT



GUIA DE

 **CRIAÇÃO**

ÍNDICE

INTRODUÇÃO 5

1. PLANEAMENTO

ANTES DE COMEÇARES 8-9

USAR O TERRENO 10-15

ESTÉTICA 16-23

ESTRUTURA 24-35

2. DECORAÇÃO

DECORAÇÃO FUNCIONAL 38-41

DECORAÇÃO ESTÉTICA 42-55

ESPAÇOS EXTERIORES 56-59

3. CONSTRUÇÃO

POSTO DE VIGIA ISOLADO 62-67

SISTEMA DE ILUMINAÇÃO 68-71

VIVENDA EXÓTICA 72-77

SISTEMA DE TRANSPORTE VERTICAL 78-81

OBSERVATÓRIO OCEÂNICO 82-87

AERONAVE STEAMPUNK 88-93

ÚLTIMAS NOTAS 94-95

INTRODUÇÃO

Bem-vindo ao Guia de Criação oficial do Minecraft! Quase tudo o que fazes no Minecraft envolve criatividade, de alguma forma, e apesar de a verdadeira criatividade ser difícil de ensinar, esperamos que este guia te inspire a construir coisas brilhantes e belas.

Dividimos o guia em três partes. A primeira secção vai ajudar-te a planear as tuas construções. Sem uma boa preparação até a mais modesta das criações pode correr mal. Vais aprender a usar a própria forma do terreno em teu proveito.

De seguida, vamos passar para os componentes que usas para criar as tuas construções. O modo Criativo dá-te acesso a materiais ilimitados, mas aqueles que escolhes usar irão afetar o visual e a personalidade das tuas construções. Esperamos não te deixar assustado com tantas opções!

A terceira parte do guia incide mais sobre os pormenores. Uns toques finais podem ajudar as tuas criações a brilharem. Aprende a decorar a tua construção e a desenhar o teu próprio tema pessoal, bem como a iluminar os teus projetos para os tornar ainda mais apelativos.

Dá largas à tua imaginação. Sê criativo!

OWEN JONES

A EQUIPA DA MOJANG



Fica atento a estas caixas ao longo do livro para descobrires informação superexclusiva dos programadores da Mojang.

PLANEAMENTO

Esta secção introduz os conceitos simples do planeamento da tua construção, seja escolher o melhor local, erigir uma estrutura simples para a tua criação ou seleccionar texturas e uma combinação de cores.

ANTES DE COMEÇARES

Existem algumas coisas a considerar antes de te juntares às fileiras dos mestres construtores do Minecraft. Segue estas dicas para te assegurares de que comesças a tua obra-prima da forma certa e que ficas preparado para o sucesso.

AS VANTAGENS DO MODO CRIATIVO

Se tiveres configurado o teu mundo no modo Criativo poderás fazer construções incríveis de forma rápida e fácil. Aqui está um resumo das principais funcionalidades que tornam este modo tão útil para os construtores.

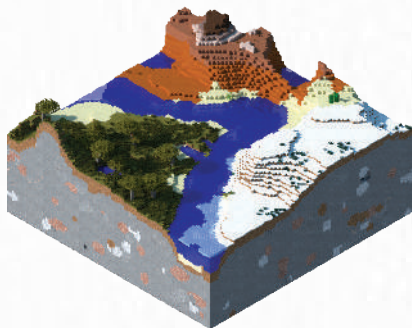
- 
- 1 Os mobs hostis são passivos no modo Criativo, por isso não precisas de te defenderes deles enquanto constróis.
 - 2 A tua fome e saúde não diminuirão enquanto trabalhas, por isso não precisas de te preocupar em manter as tuas barras de comida e saúde debaixo de olho.
 - 3 Podes voar! Prime duas vezes o botão de salto para começar a voar e depois podes subir e descer conforme necessário, o que torna a construção e decoração de edifícios altos muito mais fácil.
 - 4 Não vais precisar de procurar os materiais raros essenciais à tua construção, porque terás acesso a um número ilimitado de cada tipo de bloco, graças ao inventário completo do modo Criativo.
 - 5 Apesar de o modo Criativo facilitar a criação das construções mais incríveis, podes usar as dicas deste livro no modo Sobrevivência. Só precisarás de recolher os materiais necessários primeiro.

DICAS DE CONSTRUÇÃO PARA PRINCIPIANTES

Tentar construir uma obra-prima da arquitetura pode ser difícil a princípio, em especial se estiveres habituado a construir edifícios que funcionam bem em vez de terem bom aspeto. Seguir estas dicas irá tornar as tuas construções criativas ainda mais impressionantes.

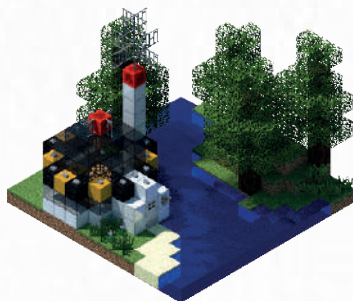
INSPIRA-TE

Pesquisa o tema que desejais incorporar na tua construção. Seja uma estação ferroviária movimentada, uma fortaleza de anões ou uma catedral medieval, podes retirar exemplos de livros, filmes, TV e Internet.



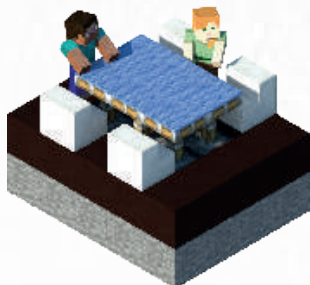
BIOMAS

É mais fácil construir em alguns biomas do que noutros. Se escolheres um bioma de planícies, dificilmente precisarás de alterar o terreno antes de começares, mas se quiseres construir numa floresta coberta precisarás de limpar bastante vegetação primeiro. Considera o tempo que tens disponível antes de escolheres um bioma.



ESCOLHE BEM O LOCAL

Uma base lunar ficará estranha junto a um rio, tal como um arranha-céus a espreitar pelas copas das árvores na selva. Passa algum tempo a procurar o local certo antes de começares.



PENSA FORA DA CAIXA

Escadas de madeira de carvalho no telhado? Alçapões nas janelas? Os blocos do Minecraft são muito versáteis e têm várias utilizações alternativas que podem tornar a tua construção ainda mais especial.



PROFUNDIDADE E DETALHE

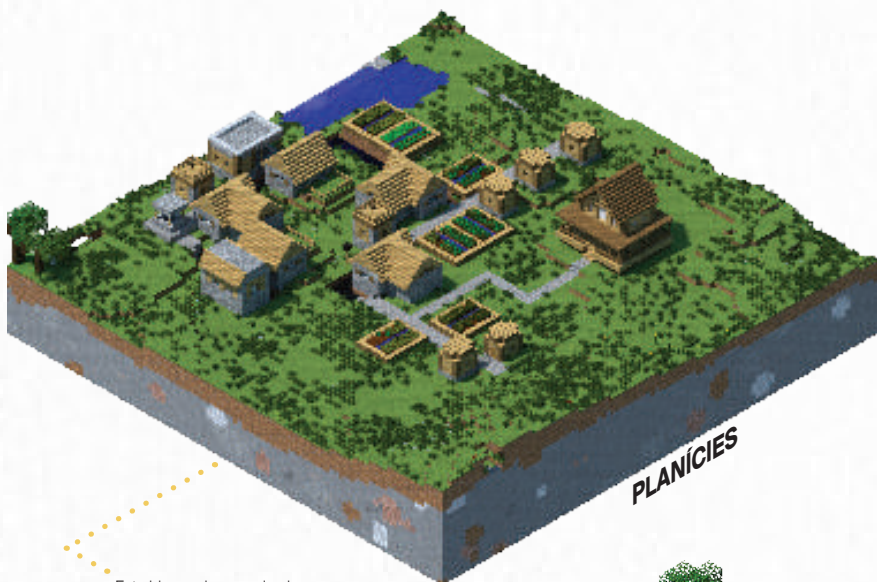
Os blocos completos são perfeitos para definir a forma da tua construção, mas muitos deles deixam a desejar em termos de detalhe. Podes usar blocos parciais, como placas e escadas, para criar profundidade nas paredes e nos soalhos.

USAR O TERRENO

O local onde escolhes construir é tão importante quanto a construção em si, por isso deves certificar-te de que a tua ideia engenhosa tem um cenário que a complementa. Podes procurar o local perfeito ou podes construí-lo tu próprio.

BIOMAS

Todos os biomas e biomas secundários do Minecraft têm características que se adaptam melhor a determinados tipos de construções. Considera cada bioma tendo em conta a combinação única destas características e depois escolhe o mais adequado à tua construção.

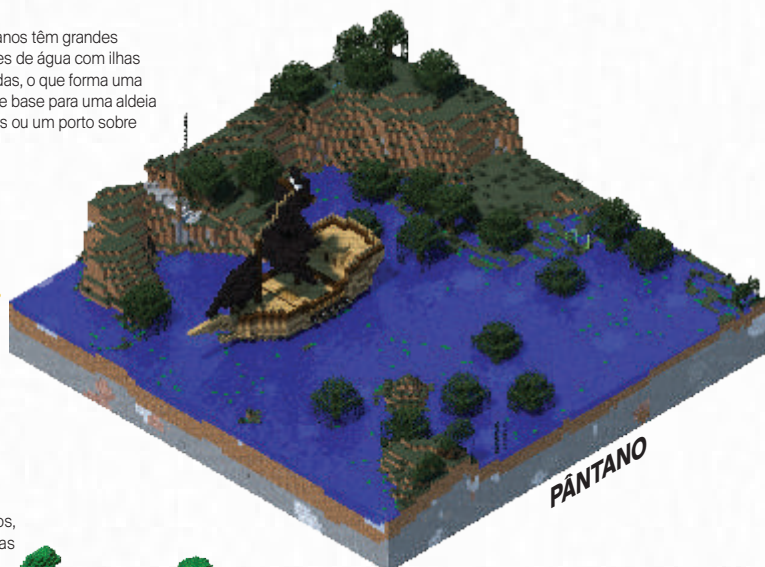


Este bioma plano e relvado tem muitas fontes de água e mobs passivos, o que o torna ideal para quintas, moinhos e instalações industriais.

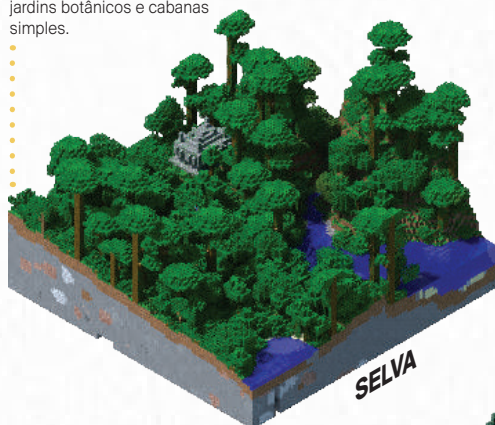


A abundância de árvores e plantas ajuda a tornar o bioma da floresta adequado a cabanas acolhedoras, casas nas árvores e aldeias élficas fantásticas.

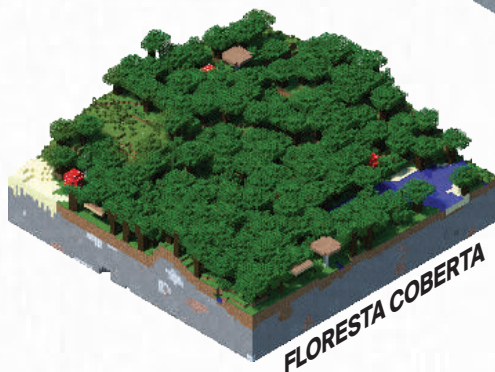
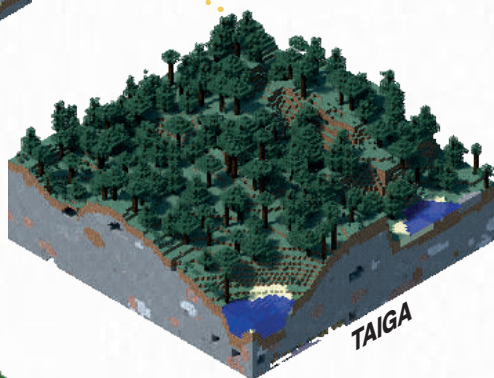
Os pântanos têm grandes extensões de água com ilhas espalhadas, o que forma uma excelente base para uma aldeia de piratas ou um porto sobre estacas.



Os blocos tropicais, itens e mobs da selva dão-se bem com templos perdidos, jardins botânicos e cabanas simples.

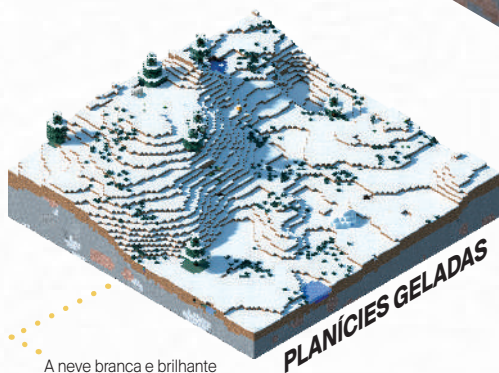
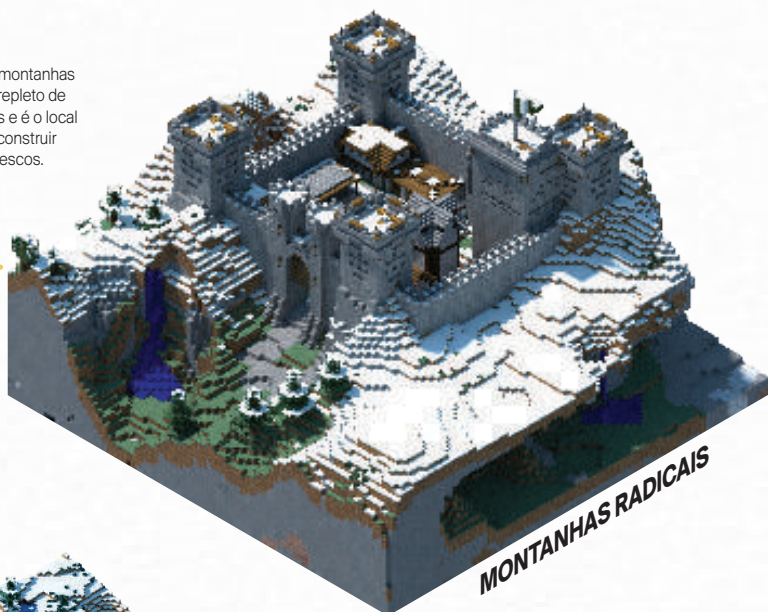


A taiga é um bioma frondoso com variantes de neve e montanha, o que a torna um bioma de construção versátil.



As copas espessas das árvores na floresta coberta deixam entrar pouca luz, o que providencia o cenário perfeito para construções assustadoras como templos decrepitos e casas assombradas.

O bioma das montanhas radicais está repleto de picos e canais e é o local perfeito para construir castelos pitorescos.



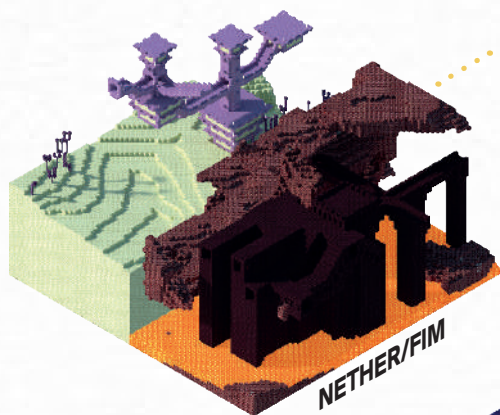
A neve branca e brilhante e a escassez de vida animal tornam este bioma perfeito para palácios de gelo ou cabanas isoladas.



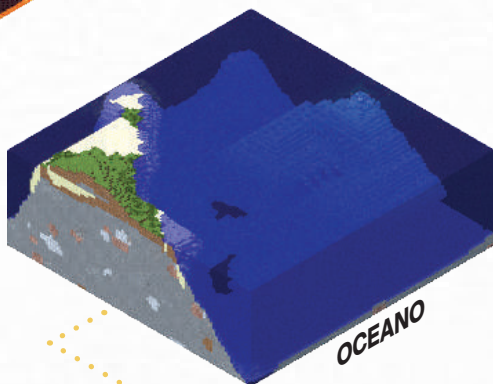
Coberta de erva seca e acácias, a savana aberta é o local perfeito para um parque de safaris.



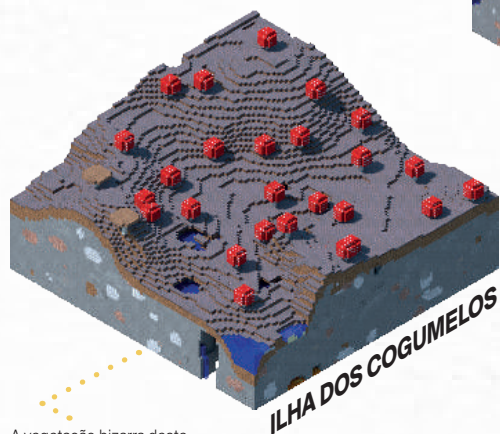
Os desertos são biomas brilhantes e arenosos, perfeitos para construções de temática egípcia, como esfinges e pirâmides.



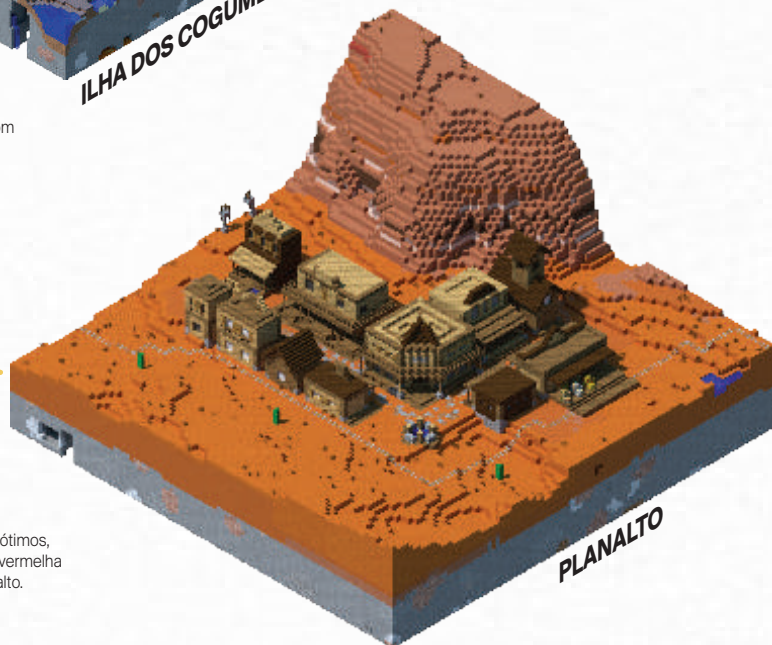
O Nether e o Fim têm terreno sombrio e invulgar, perfeito para paisagens alienígenas, covis e esconderijos. As cidades do Fim têm navios e edifícios invulgares, o que cria uma sensação de fantasia.



As oportunidades de construção são limitadas no oceano, mas os observatórios subaquáticos ficarão espetaculares.



A vegetação bizarra deste bioma conjuga-se bem com construções peculiares e com temática de fantasia, como casinhas de fadas.



Os bares do faroeste e os escritórios de xerife ficam ótimos, em contraste com a areia vermelha e os desfiladeiros do planalto.

ELEMENTOS NATURAIS

Desde simples rios até estruturas mais complexas, como aldeias, a paisagem do Minecraft possui imensos elementos naturais. Estes elementos podem ser integrados nas tuas construções, seja na sua forma original ou após um pouco de personalização. Trabalha com a paisagem para criar algo verdadeiramente impressionante.

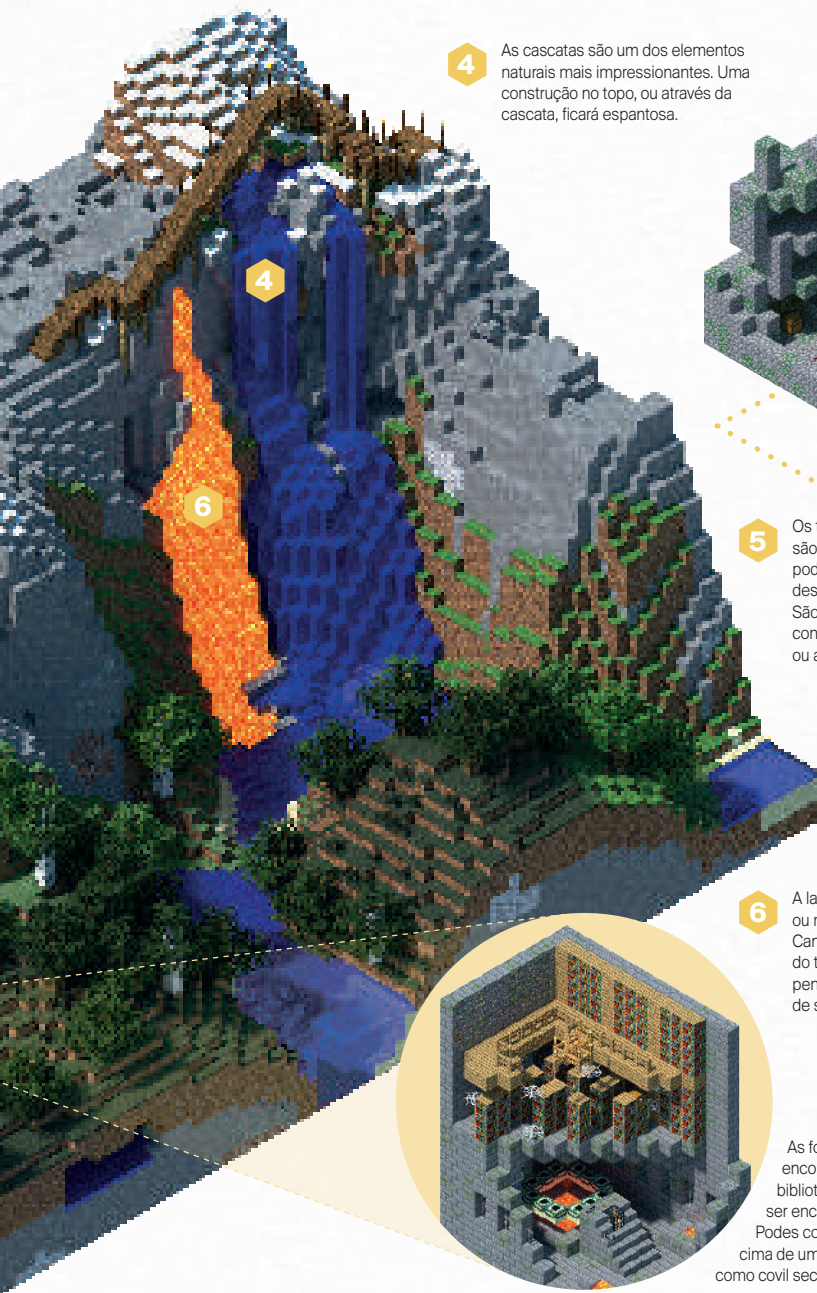


1 Rios e lagos fluem através da maior parte dos biomas e podem tornar as tuas construções mais interessantes. Este moinho de água simples fica excelente junto a um rio a fluir até uma aldeia.

2 A aldeia é a casa dos aldeões amigáveis e um centro de trocas. Podes expandir a aldeia ou até modernizar os edifícios simples que lhes dão forma.



3 Os poços de mina abandonados podem ser encontrados no subsolo. São ricos em minérios e estão repletos de rios de lava. Os seus recursos tornam-nos perfeitos para lhes juntares uma construção industrial.



4

As cascatas são um dos elementos naturais mais impressionantes. Uma construção no topo, ou através da cascata, ficará espantosa.



5

Os templos do deserto e da selva são estruturas elaboradas que podes encontrar nos biomas do deserto e da selva, respetivamente. São o cenário perfeito para construções de temática histórica ou antiga.

6

A lava pode dar um ar de perigo ou maldade às tuas construções. Canalizar um rio de lava em torno do teu castelo fará os invasores pensarem duas vezes antes de se aproximarem.



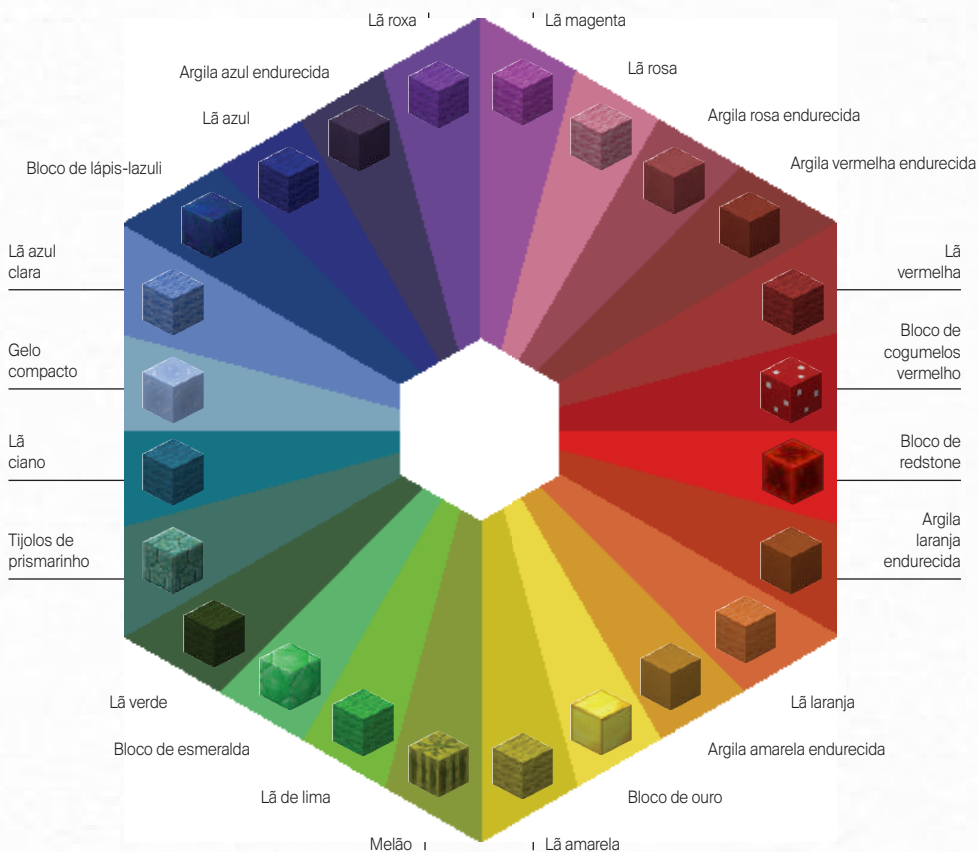
As fortalezas, onde podes encontrar portais do Fim e bibliotecas, também podem ser encontradas no subsolo. Podes construir uma base por cima de uma fortaleza e usá-la como covil secreto.

Se nenhum destes elementos ou estruturas encaixar no teu plano, podes sempre criar o teu próprio terreno para as tuas construções. Se tiveres tempo suficiente podes fazer tudo desde uma gigantesca cratera lunar de quartzo até uma cidade de pedra coberta de neve ou um paraíso de doces colorido.

ESTÉTICA

Os blocos que escolheres para a tua estrutura irão definir o visual e a personalidade da tua construção. Desde as combinações de cores e texturas dos blocos de base da tua construção até aos toques finais únicos, todos os detalhes são importantes.

CORES



RODA DAS CORES

A roda das cores é uma ferramenta útil para escolheres uma combinação de cores para a tua construção. A roda cobre todo o espectro cromático, que muda em gradações subtis. As cores interagem de diferentes formas com as cores ao seu redor, para criar uma variedade de combinações de cor que podem ser usadas para acentuar o exterior de um edifício ou decorar as divisões no interior.

CORES ANÁLOGAS

A combinação de cores análogas é a mais simples. Requer que escolhas dois ou três blocos adjacentes uns aos outros na roda das cores. Por exemplo, podes criar uma combinação de cores com blocos de ouro, lâ amarela e argila amarela endurecida.



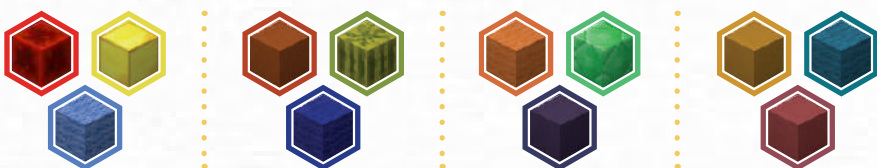
CORES COMPLEMENTARES

As combinações de cores complementares são feitas ao escolher blocos diretamente opostos na roda das cores. Estas cores irão contrastar de forma dramática, mas ainda assim ficarão bem juntas.



TRIO DE CORES

A combinação de trios de cores é um pouco mais complicada. Escolhe três blocos divididos pelo mesmo número de espaços na roda das cores para criar esta combinação e tornar a tua construção mais variada e interessante.



ESCALA MONOCROMÁTICA

A escala monocromática usa um espectro de tons entre preto e branco. O preto é classificado como a ausência de cor, enquanto o branco é a combinação de todas as cores. O branco e o preto contrastam um com o outro, mas também podem ser usados para equilibrar uma construção com muitos blocos coloridos.



MOJANG

MINECRAFT

O mundo Minecraft é tão vasto e impressionante!
É incrível o tipo de construções que podes fazer,
desde florestas mágicas a metrópoles futuristas!

Este guia oficial do Minecraft vai ajudar-te
a criar monumentos espetaculares, edifícios
imponentes e terras que até agora só podiam
existir na tua imaginação.

Embarca nesta aventura e torna-te o melhor
criador de sempre do mundo Minecraft!



booksmile
livros que saltam à vista
20|20 editora

ISBN 978-989-707-404-2

9+



9 789897 074042

Gaming