

MOJANG

MINECRAFT



GUIA DE

➤ EXPLORAÇÃO

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	5
CENAS TÉCNICAS	6-11
LEGENDA	12-13
ANTES DE COMEÇARES	14-15

1. A PAISAGEM DO MINECRAFT

BIOMAS	18-27
ESTRUTURAS GERADAS DE FORMA NATURAL	28-37

2. MOBS

MOBS PASSIVOS	40-47
MOBS NEUTROS	48-51
MOBS HOSTIS	52-65

3. SOBREVIVÊNCIA

O TEU PRIMEIRO DIA	68-71
O TEU SEGUNDO DIA	72-73
SAÚDE E COMIDA	74-79
ESTABELECE A TUA PRÓPRIA QUINTA	80-83
EXTRAÇÃO	84-87
COMBATE	88-89
MELHORA O TEU ABRIGO	90-91
NAVEGAÇÃO	92-93
ÚLTIMAS NOTAS	94-95

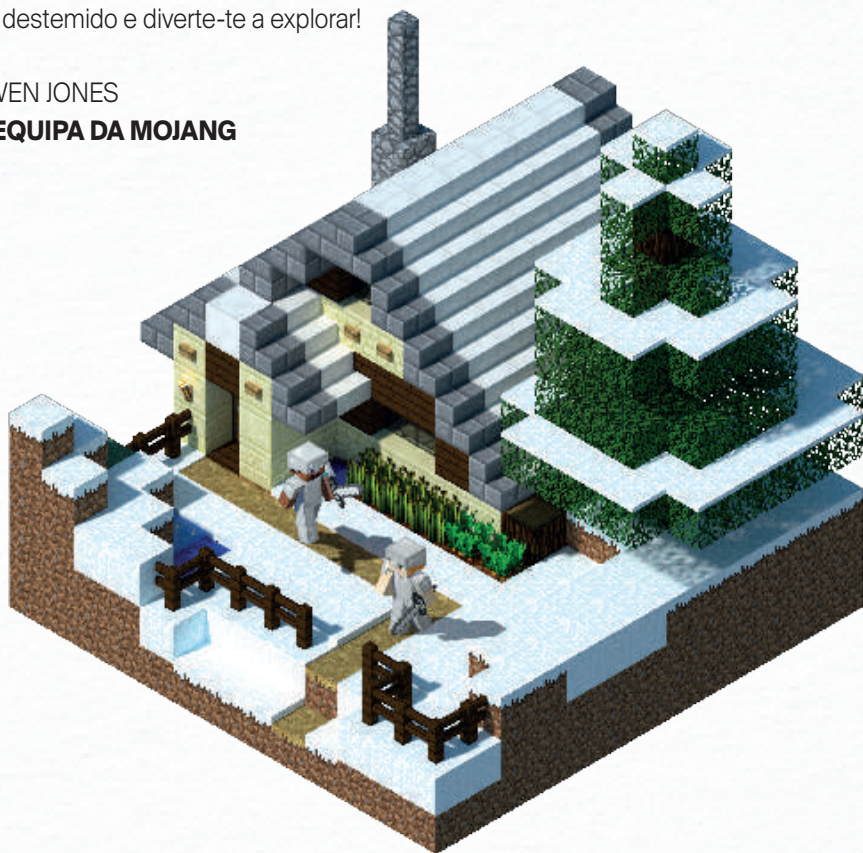
INTRODUÇÃO

Sê bem-vindo ao Guia de Exploração oficial do Minecraft! Desde que o modo de Sobrevivência foi adicionado ao Minecraft, jogadores de todo o mundo participaram em milhões de aventuras emocionantes. Apesar de ser divertido jogar com recursos infinitos no modo Criativo, há algo de especial em construir coisas com materiais conquistados a custo e recolhidos do teu mundo do Minecraft. Acho que é a forma mais gratificante de jogar. Neste guia vais encontrar truques e dicas reunidos ao longo de anos de prática. Vais ficar a conhecer os diferentes biomas que esperam por ti e o que poderás encontrar em cada um deles, os mobs com que te irás deparar ao longo da tua viagem e alguns dos itens vitais que precisarás para sobreviver e prosperar.

Sê destemido e diverte-te a explorar!

OWEN JONES

A EQUIPA DA MOJANG



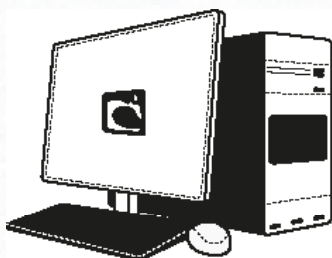
CENAS TÉCNICAS

Antes de dares início ao teu primeiro jogo, tens de tomar algumas decisões sobre como gostarias de jogar. Esta página vai ajudar-te a decidir se te aventuras sozinho ou como parte de um grupo, e qual o modo de jogo certo para ti.

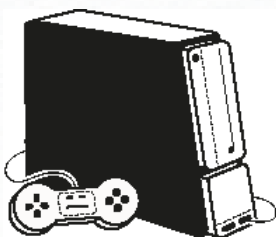
EDIÇÕES

O Minecraft está disponível para jogar em várias plataformas diferentes. Por isso, há sempre uma edição ideal para ti.

COMPUTADOR



CONSOLA



PS4

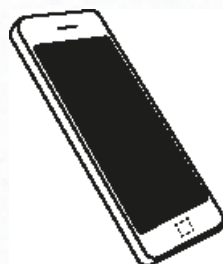
PS3

PSVITA

WiiU



EDIÇÃO DE BOLSO



Apple tv



kindle fire

fireTV

Gear VR

JOGADOR ÚNICO, MULTIJOGADOR OU REALMS

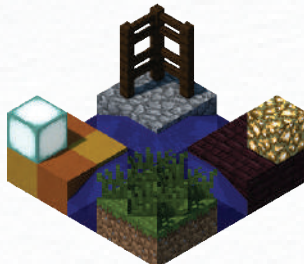
Depois de escolheres uma plataforma, podes decidir o tipo de aventuras que desejas ter, seja sozinho ou com amigos, num novo mundo ou num mapa criado por outra pessoa.



O modo Jogador Único é o modo original do Minecraft. Este modo é para ti, se preferes enfrentar os desafios do Minecraft sozinho a jogar em grupo.



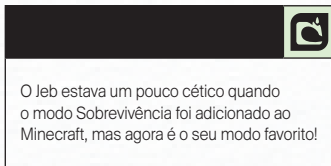
Escolhe o modo Multijogador se desejas partilhar a tua aventura com amigos na mesma rede. Uma pessoa terá de configurar um jogo em LAN (rede de área local) para que os outros se juntem.



Algumas edições suportam o Minecraft Realms: um serviço que te permite alugar um servidor da Mojang. É completamente seguro; as únicas pessoas que se poderão juntar ao teu servidor serão aquelas que convidares.

MODO DE JOGO

Por fim, existem vários modos de jogo diferentes à escolha, com diversos graus de dificuldade.



SOBREVIVÊNCIA

Escolhe o modo Sobrevivência para te divertires a combater monstros hostis e a recolher materiais que te vão ajudar a manteres-te vivo. Precisarás de comer e irás ganhar experiência e níveis enquanto jogas.



CRATIVO

No modo Criativo estás livre dos mobs hostis, podes voar e destruir os blocos de forma instantânea. Terás ainda um inventário repleto de materiais, com os quais poderás construir estruturas incríveis.



HARDCORE

Se escolheres o modo Hardcore, a dificuldade ficará bloqueada no grau difícil e apenas terás uma vida. Se morreres, o jogo acaba mesmo: o teu mundo será apagado e terás de começar de novo.



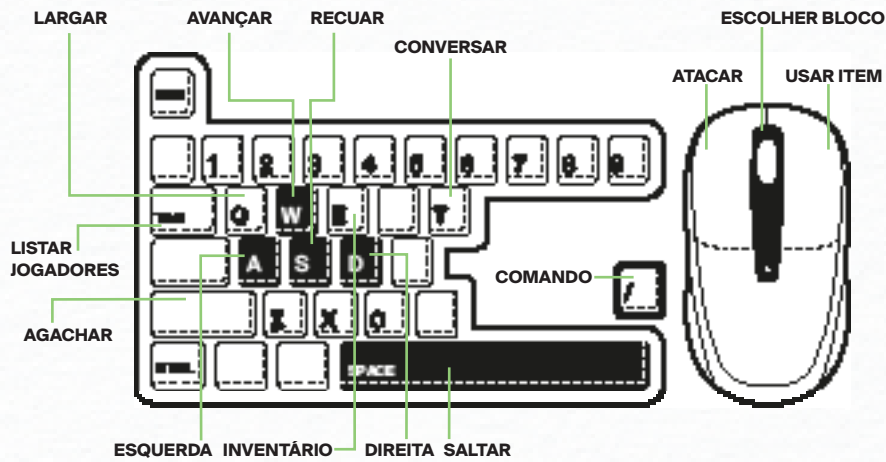
PACÍFICO

Também podes escolher uma opção pacífica no modo Sobrevivência. Ainda terás de recolher materiais e fazer construções para sobreviveres, mas sem os mobs hostis. E a tua saúde será regenerada.

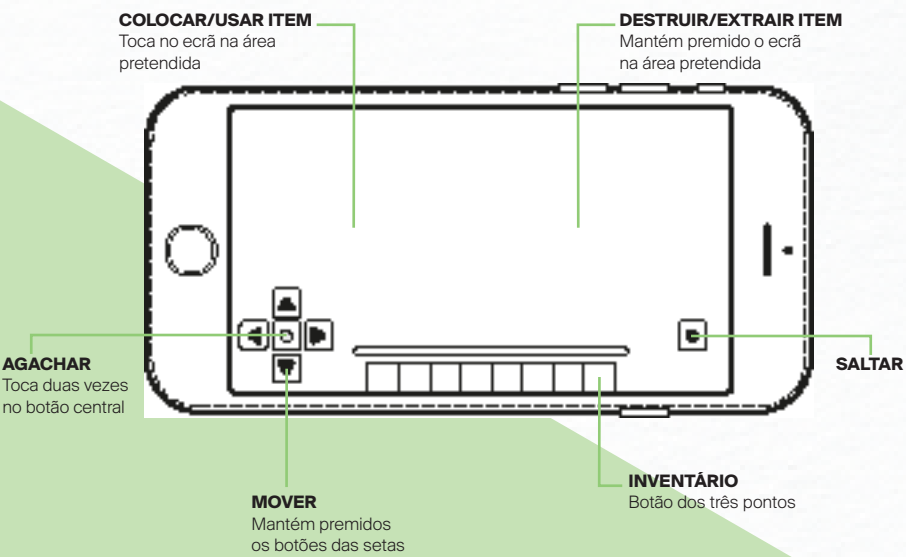
COMANDOS

Depois de escolheres uma edição, usa as páginas seguintes para te familiarizares com os controlos básicos. Se ficares preso a meio de um jogo, podes voltar a consultar estas páginas para receberes ajuda.

COMANDOS DA EDIÇÃO PARA COMPUTADOR



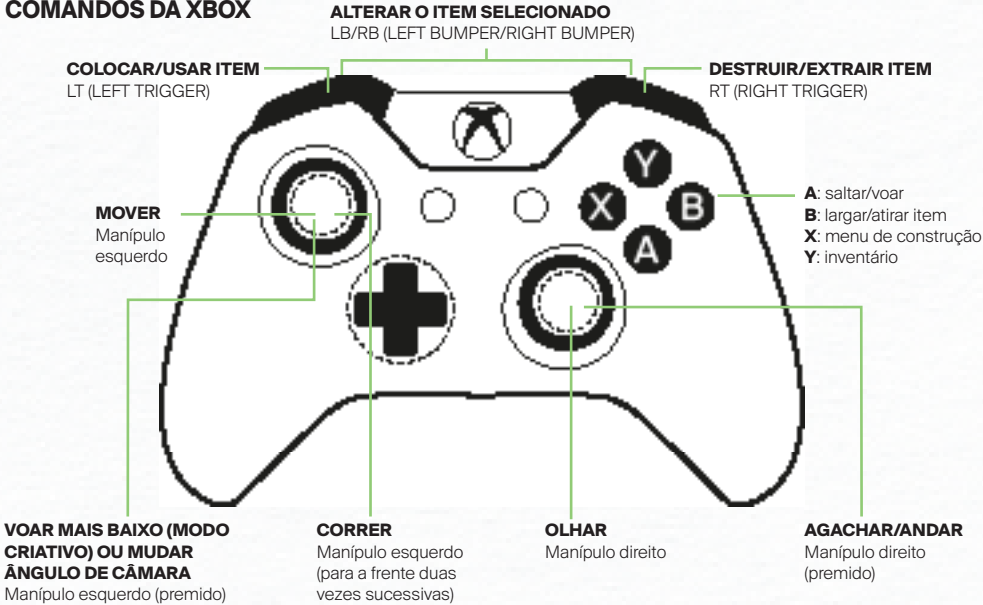
COMANDOS DA EDIÇÃO DE BOLSO



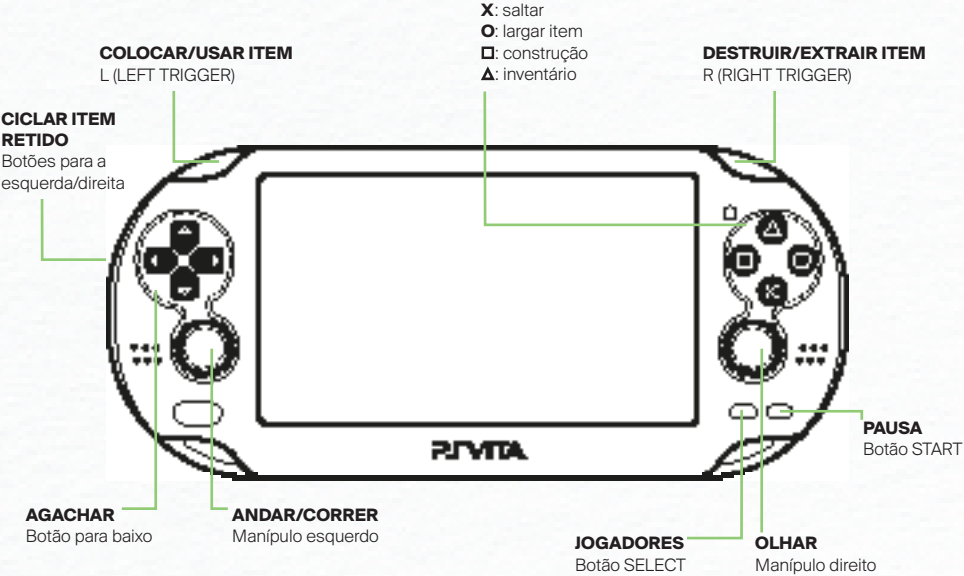
COMANDOS DA PLAYSTATION



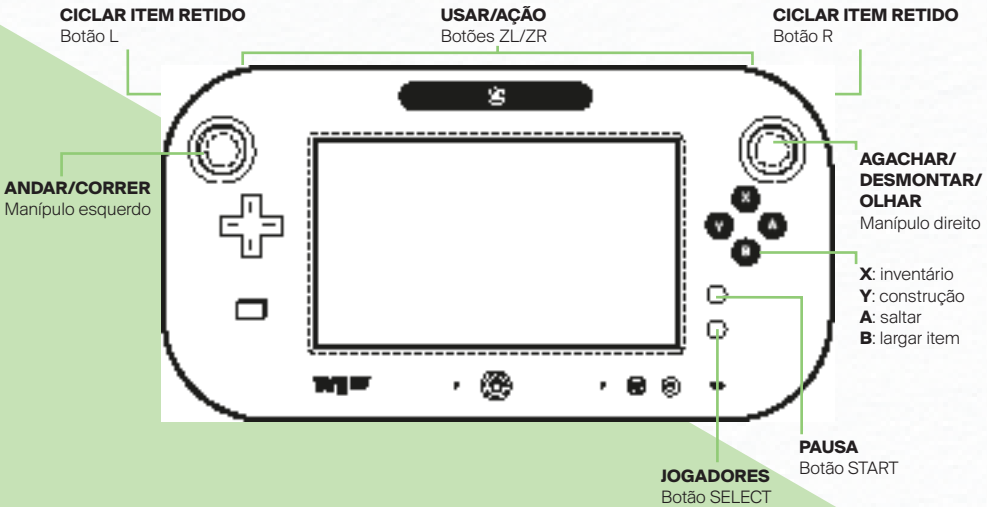
COMANDOS DA XBOX



COMANDOS DA PLAYSTATION VITA



COMANDOS DA Wii U GAMEPAD



INVENTÁRIO

Quando jogas nos modos Sobrevivência, Hardcore ou Pacífico, irás recolher muitos blocos e itens úteis que precisarás de guardar e gerir no teu inventário. Podes abrir o teu inventário a qualquer altura; consulta as páginas 8-10 para descobrires como o fazer na tua edição.

ESPAÇOS PARA ARMADURA

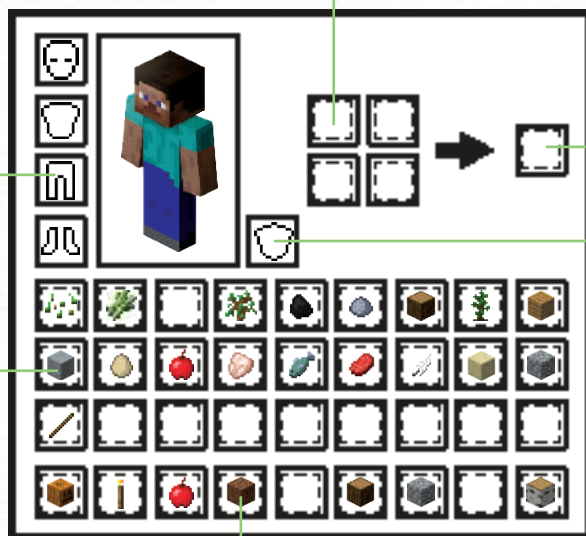
Consulta a página 89 para veres as instruções sobre como criar e equipar armadura.

GRELHA DE CONSTRUÇÃO

Arrasta materiais para a grelha de construção para criares itens simples como tábuas de madeira e tochas.

QUADRADO DE PRODUÇÃO

O teu item acabado de criar surgirá no teu quadrado de produção, pronto para ser colocado no inventário.



ESPAÇOS PARA ITENS

Estão disponíveis 27 espaços para itens. Muitos blocos e itens podem ser empilhados até um máximo de 64. Alguns itens, como os ovos e os baldes, apenas podem ser empilhados até um máximo de 16. Outros itens, como as ferramentas, não podem ser empilhados. Passa o cursor sobre qualquer item no teu inventário e o seu nome surgirá.

ESPAÇOS DA HOTBAR

A tua hotbar está sempre visível. Permite-te aceder a itens de forma rápida sem teres de abrir o teu inventário e procurar por eles. É ideal para guardar coisas que precisas em caso de emergência, como armas e comida. A tua mão principal contém o item atualmente selecionado na tua hotbar.


ESPAÇO DA MÃO SECUNDÁRIA

O espaço da tua mão secundária pode ser equipado com um segundo item, para poderes segurar dois itens ao mesmo tempo. Utilizarás automaticamente o item no espaço da mão secundária quando não existir nenhum item no espaço principal. Não podes usar armas com a mão secundária, mas é ideal para itens como flechas, comida ou tochas.

LEGENDA

Ao longo deste livro irás ver símbolos que representam diferentes itens, valores ou propriedades: cobrem tudo, desde causas de dano até itens largados pelos mobs. Quando os vires, regressa a esta página para verificares o que significam.

GERAL



Esta informação superexclusiva veio diretamente dos produtores da Mojang.

∞

Indica que este artigo é largado de forma ilimitada enquanto o mob em questão estiver vivo.

NÍVEL DE LUZ PARA GERAR



Indica o nível de luminosidade com que um mob é gerado. Neste exemplo, o mob é gerado com um nível de luminosidade de 9 ou superior.

















O mob não morre quando o sol nasce.

HOSTILIDADE



Indica o nível de hostilidade de um mob: amarelo é passivo, laranja é neutro e vermelho é hostil.

	Rebenta com TNT.
	Desativa o gerador de mobs com 5 tochas.
	Bebe leite para neutralizar os efeitos do veneno.
	Ataque de jogador inimigo.
	Bigorna em queda.
	Fogo.
	Empurra para um cato.

	Empurra para a lava.
	Empurra para a areia das almas, onde irá sufocar.
	Empurra para a água.
	Empurra para uma queda de pelo menos 24 blocos.
	Sobe para terreno mais elevado.
	Vira-te de costas para a parede para impedir que se teletransporte para trás de ti.
	Sobe para um espaço com dois blocos de altura e atinge as pernas do mob.

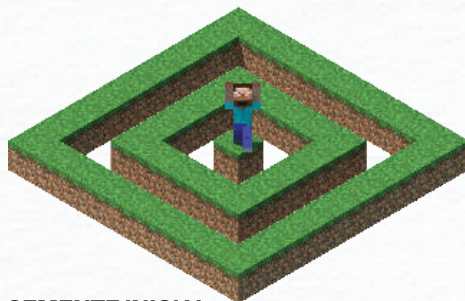
	Atinge com uma espada de diamante.
	Atinge com uma espada, machado, pá ou picareta.
	Relâmpago.
	Ataque de mob.
	Dispara com arco e flechas de longe.
	Coloca-te numa torre de terra com dois blocos de altura e atinge com uma espada.
	Encurrala na luz de sol direta.

ITENS, BLOCOS E EFEITOS

	Machado		Ovo		Cogumelo (castanho)		Coelho cru
	Armadura		Esmeralda		Cogumelo (vermelho)		Salmão cru
	Flecha		Pérola de Ender		Equipamento gerado naturalmente		Redstone
	Osso		Ponto de experiência		Papel		Frango assado
	Arco		Pena		Equipamento recolhido		Carne podre
	Tigela		Bola de fogo, carga de fogo ou bola de ácido Ender		Batata		Sela
	Tapete		Garrafa de vidro		Cristal de prisma-ruído		Bola de slime
	Cenoura		Pó de pedra cintilante		Fragmento de prisma-ruído		Olho de aranha
	Baú		Lingote de ouro		Peixe-balão		Bife
	Peixe-palhaço		Pepita dourada		Pele de coelho		Pau
	Bacalhau cozinhado		Pólvora		Pata de coelho		Fio
	Carneiro cozinhado		Armadura para cavalo		Bife cru		Açúcar
	Costeleta cozinhada		Saco de tinta		Frango cru		Totem da imortalidade
	Coelho cozinhado		Lingote de ferro		Bacalhau cru		Esponja molhada
	Salmão cozinhado		Couro		Carneiro cru		Lã
	Cabeça de creeper		Disco de música		Costeleta crua		

ANTES DE COMEÇARES

Este guia parte do princípio de que estás a jogar sozinho no modo Sobrevivência. Antes de começares o teu primeiro jogo (e surgires no mundo que criaste), existem algumas coisas que tens de perceber acerca do mundo misterioso do Minecraft.



SEMENTE INICIAL

Isto é a sequência de números ou caracteres que gera todos os mundos do Minecraft e que determina qual será o seu aspeto. É frequente as pessoas partilharem as melhores sementes online. A semente inicial é definida de forma automática, mas podes configurá-la manualmente se existir uma semente em particular que queiras experimentar: escolhe «Criar mundo novo» e de seguida «Mais opções de mundo» para inserires a semente.



ITENS

Os itens não podem ser colocados no mundo do Minecraft, mas podem ser segurados e largados para que os outros jogadores os apanhem. Normalmente têm uma função, como as ferramentas, por exemplo, e muitas vezes podem ser combinados com outros itens para criar blocos, como por exemplo pólvora.



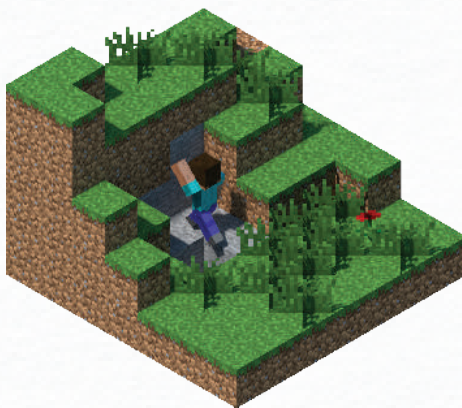
BLOCOS

A paisagem do Minecraft é composta por blocos gerados de forma natural, mas também podes criar os teus próprios blocos. Os blocos podem ser colocados em cima de outros blocos e usados para construção. Alguns são opacos, outros são transparentes e podem ser líquidos ou sólidos. Muitos blocos também têm uma função, por exemplo, as tochas são uma fonte de luz e o bolo repõe pontos de comida.



MOBS

Mob é diminutivo de «mobile», ou móvel, e refere-se a todas as criaturas vivas e móveis. Os mobs podem ser passivos, neutros ou hostis. Alguns mobs podem ser domados e dois deles são categorizados como mobs utilitários porque podem ajudar à tua defesa.



PARTIR BLOCOS

Precisas de partir blocos para os recolheres. Alguns, como a madeira, podem ser partidos com a mão ou com uma ferramenta. Outros blocos apenas podem ser partidos com uma ferramenta específica, como uma picareta. Algumas ferramentas permitem-te partir determinados blocos mais rapidamente; por exemplo, uma pá quebra a areia, a erva e a gravilha muito mais rápido.



NÍVEIS E EXPERIÊNCIA

Os pontos de experiência são ganhos através da extração, quando derrotas mobs e jogadores, ao usares fornalhas, e na criação de animais. As esferas de experiência surgirão e irás recolhê-las automaticamente se estiveres perto o suficiente. Os pontos de experiência acumulam-se e fazem subir o teu nível e podes usá-los para fazer ferramentas, armas e armaduras encantadas com novas capacidades.

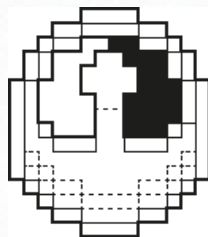


PONTOS DE SAÚDE E MORTE

No modo Sobrevivência, os teus pontos de saúde diminuem se sofreres danos e se não comeres. Se perderes os 20 pontos de saúde, vais voltar ao ecrã de regeneração. Os conteúdos do teu inventário serão largados no local onde morreste; se fores rápido, podes voltar atrás para recolher tudo.

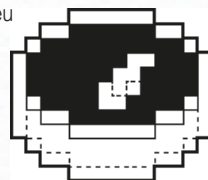
CICLO DIA E NOITE

Um ciclo dia/noite completo dura 20 minutos: 10 minutos de dia seguidos de 10 minutos de noite. O sol e a lua sobem e descem no céu, por isso verifica a sua posição para teres uma ideia de quanto tempo mais durará o dia ou a noite.



COORDENADAS

As coordenadas são números que te dizem onde estás. O eixo x é a tua distância a leste ou oeste, a partir do teu ponto de geração, o eixo z é a tua distância a norte ou a sul e o eixo y mostra a tua elevação (ou falta dela). Podes verificar as tuas coordenadas na edição de computador com o botão de F3 ou ao consultar um mapa na edição para consolas.





A PAISAGEM DO MINECRAFT

Esta secção é dedicada à paisagem física do teu mundo do Minecraft. Vais ficar a conhecer os biomas diferentes onde poderás surgir e descobrir as vantagens e desvantagens de cada um deles. Também ficarás a saber onde procurar fascinantes estruturas geradas de forma natural e saques valiosos que te irão dar uma ajuda ao longo da tua viagem.

BIOMAS

Após surgires no mundo irás dar por ti num de diversos biomas possíveis: regiões com diferentes ambientes e características. Cada bioma tem vantagens e desvantagens, por isso precisarás de decidir se ficas satisfeito onde estás ou se precisas de procurar uma zona mais acolhedora.

DESERTO

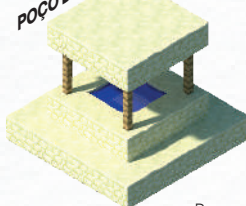
Os biomas de deserto são estéreis e inóspitos. Os mobs passivos não surgem aqui e não chove, por isso é difícil encontrar e cultivar comida. Visita desertos para recolher recursos, mas constrói a tua base num bioma mais hospitaleiro.

CATOS



Não existem árvores para transformar em madeira: a superfície está coberta de areia, arbustos mortos e catos.


POÇO DO DESERTO



Por vezes também irás encontrar poços no deserto. São na maior parte decorativos, mas também podem ser usados como uma fonte de água.

É frequente encontrar templos e aldeias nos desertos. Ambos são uma excelente fonte de materiais e também contêm baús para saquear e onde poderás encontrar mais itens e blocos úteis.

TEMPLO DO DESERTO



Fica atento a fósseis quando estiveres a escavar em biomas do deserto; são gerados 15-24 blocos abaixo da superfície e são feitos de blocos de osso. Pensa-se que são os resquícios de criaturas gigantes extintas...

SAVANA

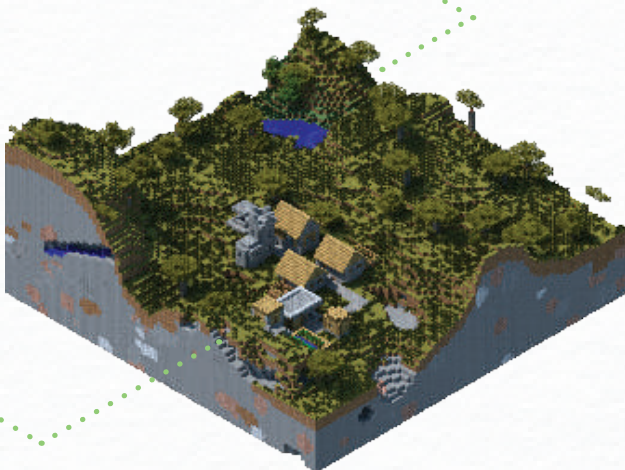
As savanas são biomas áridos e planos cobertos de erva seca, erva alta e acácias. É fácil construir neste terreno plano, mas o cultivo pode ser mais difícil devido à falta de chuva.



Os cavalos surgem com frequência nas savanas. Encontra mais informação sobre os cavalos na página 43.



As aldeias de PNJ (personagens não jogáveis) são comuns, o que faz delas um bom bioma para recolher recursos. Consulta a página 34 para mais informação.

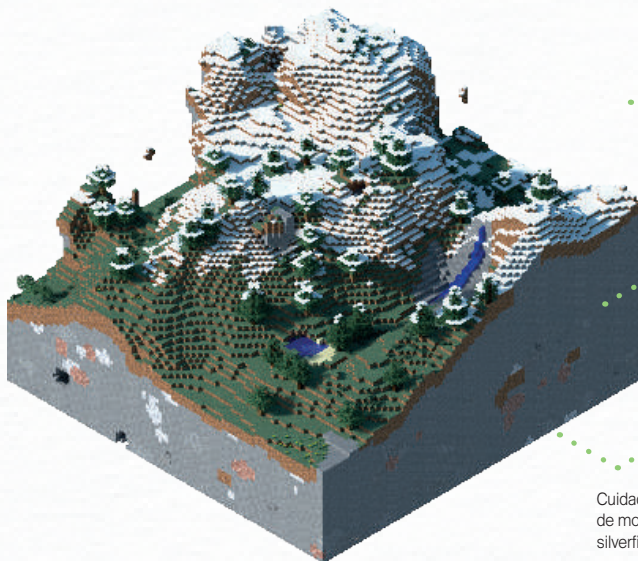


MONTANHAS RADICAIS

As montanhas radicais constituem uma visão impressionante, mas é difícil construir aqui devido à falta de terreno plano e a exploração é perigosa porque podes cair dos penhascos.



O minério de esmeralda apenas é gerado nas montanhas radicais, por isso este é um bom bioma para a extração.



Cuidado com os ovos de monstro que contêm silverfish.



MOJANG

MINECRAFT

O mundo Minecraft é incrível e tem tanto para explorar!
Mas cuidado, porque os perigos são muitos
e estão em todo o lado. Sobreviver não é fácil,
nem para o mais corajoso dos aventureiros.

Este guia oficial do Minecraft vai ajudar-te a adquirir as
competências necessárias para sobreviveres, encontrar
recursos, construir as tuas próprias ferramentas, derrotar
mobs hostis e muito mais.

Embarca nesta aventura e torna-te o melhor explorador
de sempre do mundo Minecraft!



livros que saltam à vista

20|20 editora

ISBN 978-989-707-403-5

9+



9 789897 074035

Gaming