

MOJANG

**MINECRAFT**

# MOBESTIÁRIO

# ÍNDICE

PREFÁCIO ..... 6

## MOBS PASSIVOS

MORCEGO ..... 10

GALINHA ..... 12

VACA ..... 14

VACOGUMELO ..... 16

PORCO ..... 18

COELHO ..... 20

OVELHA ..... 22

LULA ..... 24

ALDEÃO ..... 26

## MOBS NEUTROS

ARANHA DAS CAVERNAS ..... 30

ENDERMAN ..... 32

URSO POLAR ..... 34

ARANHA ..... 36

HOMEM-PORCO ZOMBIE ..... 38

## MOBS UTILITÁRIOS

GOLEM DE FERRO ..... 42

GOLEM DE NEVE ..... 44

## MOBS HOSTIS

BLAZE ..... 48

JÓQUEI DE GALINHA ..... 50

CREEPER ..... 52

GUARDIÃO ANTIGO ..... 54

ENDERMITE ..... 56

INVOCADOR ..... 58

GHAST ..... 60

GUARDIÃO ..... 62

CUBO DE MAGMA ..... 64

SHULKER ..... 66

PEIXE PRATEADO ..... 68

ESQUELETO ..... 70

CAVALEIRO ESQUELETO ..... 72

SLIME ..... 74

JÓQUEI DE ARANHA ..... 76

VEX ..... 78

VINDICADOR ..... 80

BRUXA ..... 82

ESQUELETO DE WITHER ..... 84

ZOMBIE ..... 86

## MOBS DOMESTICÁVEIS

CAVALO ..... 90

LAMA ..... 92

OCELOTE ..... 94

LOBO ..... 96

## MOBS ÚNICOS

O WITHER ..... 100

O DRAGÃO DE ENDER ..... 102

# PREFÁCIO

Aqui, sentado no meu escritório confortável, rodeado pelos meus preciosos livros, a minha mente vagueia até aos mundos do outro lado da janela. Lá fora, inúmeros aventureiros intrépidos exploram o Overworld e mais além. Atravessam florestas cerradas e desertos áridos; escavam abaixo da superfície e erigem construções até às nuvens.

Os mundos por onde viajam estão repletos de maravilhas. Como explorador, já vi locais onde espigões de gelo arranham o céu e onde planaltos de muitas cores ocupam o horizonte.

Também já enfrentei perigos terríveis. Existem poucos locais livres de mobs hostis. Estas criaturas horríveis desejam mal a todos aqueles que se aproximam. Algumas são chocantes e dão voltas ao estômago só de imaginar. Mas apesar de representarem um perigo mortal, são também muitas vezes a fonte de diversos itens e tesouros estimados por todos os aventureiros.

Nem todas as criaturas têm más intenções. Existem mobs passivos e domesticáveis que nos dão sustento, mão-de-obra e companheirismo. Tornam a vida no deserto não só possível, mas também tolerável.

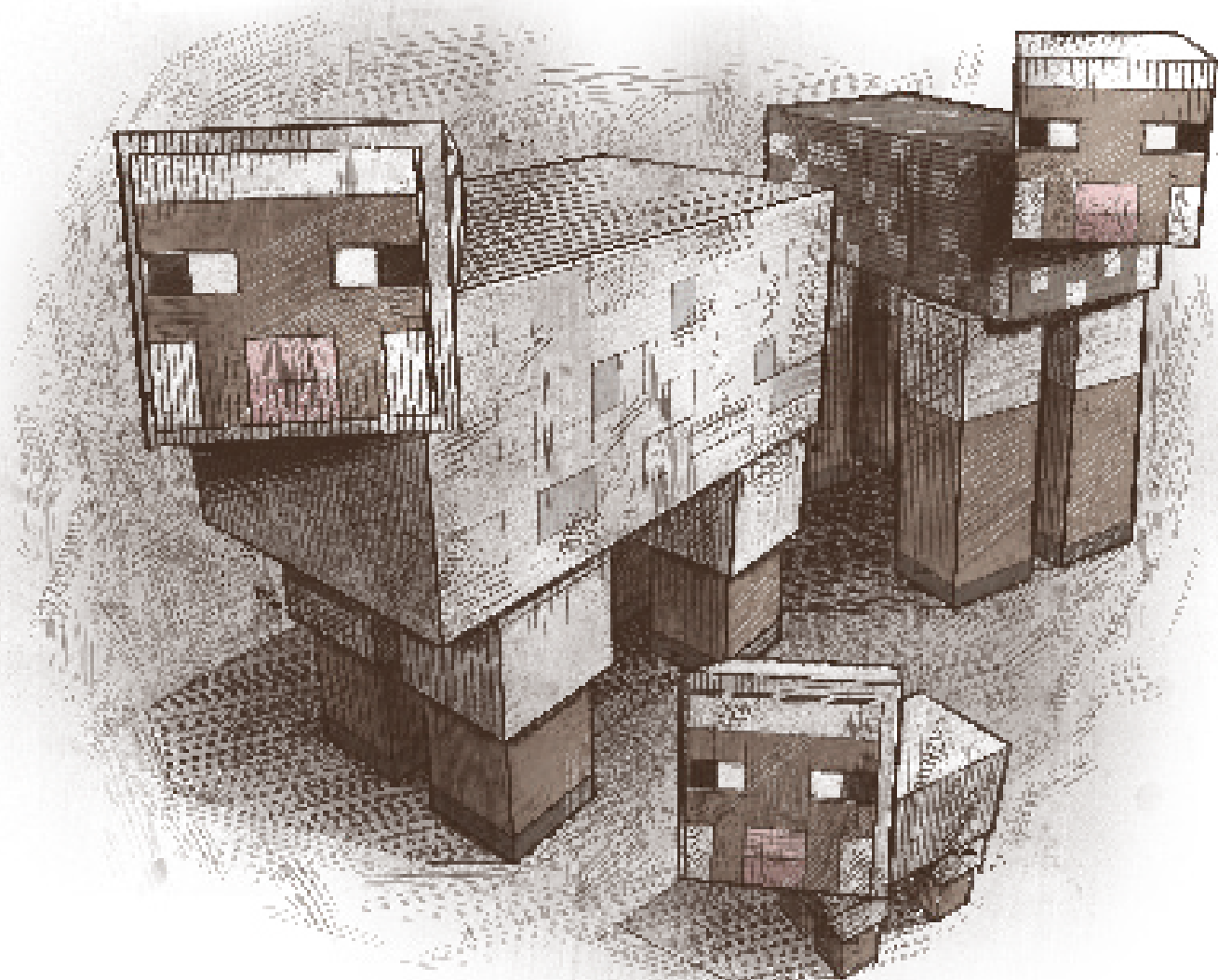
Ao longo de todas as minhas explorações dos mundos, reuni incontáveis registros, histórias e descrições de todas as criaturas que caminham, voam, escavam ou se escondem no Overworld, no Nether e no Fim. Através das observações e pesquisas de outros grandes exploradores e cientistas, complementei as minhas descobertas com informações adicionais acerca destes animais e monstros. Decidi que está na altura de te passar esse conhecimento.

Esta enciclopédia ou, como eu lhe chamo, Mobestiário, contém informações acerca dos hábitos, habitats e características únicas de todos os mobs até agora descobertos, juntamente com as minhas ilustrações da sua aparência física. Desejo que uses este conhecimento para te defenderes dos perigos que irás enfrentar nas tuas viagens. Da mais pequena endermite ao mais gigantesco wither, do coelho mais felpudo ao golem mais amigável, identificar os mobs e perceber onde vivem e como se comportam apresenta um valor incalculável.

Chegou a hora de me retirar do meu papel de explorador, e por isso deixo-te com o trabalho da minha vida: um relato completo de todos os mobs descobertos até agora neste mundo estranho e perigoso. Desejo-te a melhor sorte. Irei pensar em ti, aqui na segurança do meu escritório, e que o meu livro te ajude a alcançar as maiores glórias.

*O Naturalista*





# MOBS PASSIVOS

---

Vamos começar por estudar os mobs passivos que vagueiam pelo Overworld. Dos morcegos que habitam as cavernas às lulas que nadam pela água, irás descobrir que estas criaturas afáveis são muitas vezes uma fonte de itens de grande utilidade, incluindo a carne que serve de sustento e é boa para a saúde de qualquer aventureiro.

# Fig. I.

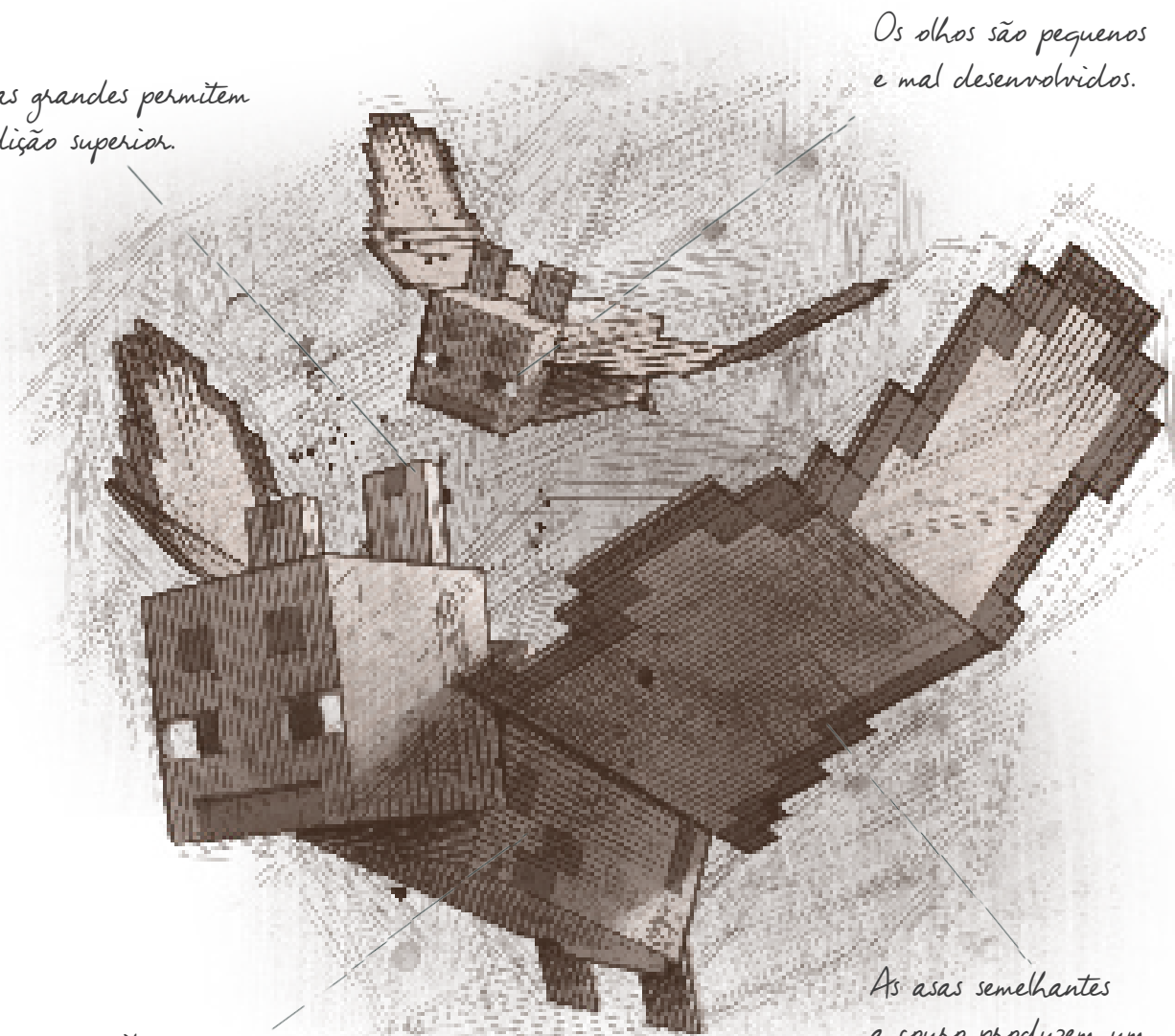
Esboço de um par de morcegos em voo.

As orelhas grandes permitem uma audição superior.

Os olhos são pequenos e mal desenvolvidos.

A pele negra permite ao morcego voar despercebido na escuridão.

As asas semelhantes a couro produzem um som distinto em voo.



# MORCEGO

**É** fácil pensar no morcego como uma criatura sinistra das sombras, com as suas asas semelhantes a couro, a tendência para sugar sangue e intenções malévolas. Mas a pesquisa provou que esta é uma imagem incorreta dos morcegos. Na verdade, eles são inofensivos e têm receio dos exploradores. De facto, faz mais sentido pensar neles como ratos voadores que guincham enquanto esvoaçam pelas cavernas, orientando-se através da ecolocalização.

## O HABITANTE DAS CAVERNAS

Os morcegos vivem nos locais mais escuros do mundo, ao nível do solo ou mais fundo ainda, e muitas vezes podemos encontrá-los empoleirados por baixo de blocos de pedra. No entanto, são muito assustadiços e fogem a voar ao mínimo sinal de um aventureiro. Muitas vezes, estas pobres criaturas são incapazes de fugir e são forçadas a voar na direção do aventureiro que as assustou.

Este pânico cego é muitas vezes encarado incorretamente como um ataque. Na verdade, já vi morcegos especialmente azarados a voarem em direção a lava e a entrarem em combustão, esvoaçando e guinchando desesperadamente até perecerem numa morte triste e inevitável.

Os morcegos são criaturas relativamente fracas e morrem com um único golpe de uma espada de ferro ou com uma flecha projetada com toda a força. Mas devemos ser gentis com estes pequenos seres, pois eles não largam qualquer item ao morrerem. Ainda para mais, o seu voo errático e tamanho diminuto fazem deles alvos difíceis de atingir, mas não julgues que isso faz destes peludos inocentes uma excelente forma de praticar tiro ao alvo. Existem muitas outras

criaturas verdadeiramente malévolas por esses mundos fora contra as quais te podes colocar à prova.

## CONTROLAR MORCEGOS

Vários exploradores, incluindo eu próprio, estimam a companhia dos morcegos que decidiram habitar as suas casas. Mas alguns retornam ao lar após expedições prolongadas e descobrem que os seus amigos com asas desapareceram. Parece que os morcegos vão e vêm conforme lhes apetece.

Se tivermos a sorte de encontrar uma etiqueta num baú ou por entre as mercadorias de um aldeão, podemos usá-la para atribuir um nome ao nosso morcego preferido. Primeiro, será necessário mudar o nome da etiqueta com uma bigorna e depois usar a etiqueta na criatura. As criaturas com nomes nunca desaparecerão, a menos que sejam mortas.

Vários exploradores descobrem, com alguma irritação, que os morcegos surgem em espaços onde não são bem-vindos. Um morcego empoleirado não seria visto com bons olhos numa casa de luxo, por exemplo. Nestes casos, a melhor forma

de prevenção será manter os tetos sempre bem iluminados para que os morcegos nunca se sintam confortáveis (à partida, as casas de luxo serão sempre à prova de morcegos porque, por norma, estão sempre bem iluminadas).

## MAIS ATREVIDOS

Existem determinadas alturas do ano em que os morcegos se tornam mais arrojadados e aventuram-se até locais mais iluminados que o normal. Os registos variam, mas isso parece acontecer entre 20 de outubro e 3 de novembro, quando as noites se tornam mais longas e até há quem diga que os espíritos e as bruxas vagueiam pelo mundo.

No entanto, os morcegos parecem preferir espaços fechados e escuros. Alguns aventureiros descobriram um uso inteligente para esta tendência ao usarem morcegos como guias para a localização de câmaras secretas. Se ouvires os seus guinchos do outro lado das paredes ou por baixo dos teus pés, deve haver um espaço escuro escondido por perto. Segue o som e deverás encontrá-lo. Mas cuidado com outros mobs que habitam no escuro e que são bem menos afáveis...



# GALINHA

**A**s galinhas podem ser encontradas a vagarear por qualquer bioma com relva no Overworld. Não temem os aventureiros como nós e são amigáveis, a não ser que sejam atacadas. Quando isso acontece, mostram-se alarmadas e tentam fugir. Mas como não conseguem voar, raramente chegam longe. As galinhas têm vários usos, por isso os colonos devem considerar levá-las para as suas propriedades.

## A UTILIDADE DOS OVOS

Vários exploradores matam as galinhas devido à sua carne suculenta que, após cozinhada numa fornalha, apresenta um cheiro e sabor deliciosos. Cuidado: nunca tentes comer esta carne sem a cozinhar primeiro. A carne crua, para além de saciar menos, poderá provocar intoxicações alimentares. Se sofrerest desta infeliz condição, irás dar por ti com mais fome durante algum tempo. Se não tiveres comida saudável à mão, sofrerás de uma grave doença.

Mas não é necessário matar as galinhas para obter comida. Uma galinha adulta irá pôr um ovo entre cada cinco a 10 minutos.

Os ovos não podem ser comidos diretamente (já o experimentei uma vez, com resultados desagradáveis), mas têm duas utilizações especiais. Primeiro, é possível cozinhá-los. Combina um ovo com três unidades de leite, duas de açúcar e três de trigo para criares um bolo delicioso. Os bolos são um bloco especial que pode ser cortado em sete fatias. Ou combina um ovo com uma abóbora e açúcar para

fazer tarte de abóbora, que alimenta bastante. Em segundo lugar, podes lançar os ovos. Não provocam danos a mobs ou outros exploradores, mas empurram-nos. Esta é uma tática de alguma utilidade, num aperto, para manteres os adversários afastados. No entanto, se lançares um ovo ao chão, existe uma hipótese em oito de veres nascer um pinto.

## CRIAR GALINHAS

Como tal, lançar ovos é uma excelente forma de criar um grande bando de galinhas. Mas há outra forma de as criar. Alimenta um par de galinhas adultas com sementes de trigo e elas produzirão um pinto.

Os pintos atingem a maturidade em 20 minutos ou mais rápido ainda se os alimentares com sementes. Os pintos seguem as galinhas adultas para todo o lado, mas todas as galinhas te seguirão se segurares sementes à sua frente, o que é uma forma eficiente de as atraíres para um cercado.

Recomendo que mantenhas as galinhas em cercados para impedir que sejam atacadas

pelo seu principal predador, os ferozes ocelotes. Mesmo assim, estes conseguem alcançar as galinhas nos cercados se elas estiverem demasiado perto das bermas, por isso assegura-te de que têm bastante espaço.

Há outro motivo para criares galinhas: as penas que largam quando morrem são um componente importante na criação de flechas.

## AS GALINHAS ESPIAM?

Alguns exploradores repararam que onde quer que haja mobs malvados é possível encontrar uma galinha a observar a cena tranquilamente, o que os leva a suspeitar que as galinhas são uma espécie de espias das forças do mal.

Poderá esta teoria estar relacionada com a confusão em torno do jóquei de galinha, aquele fenómeno raro em que um zombie bebé ou um homem-porco zombie surgem montados numa galinha? Ou talvez as galinhas tenham mesmo algo a esconder.... Quase tudo é possível nestes mundos misteriosos! Espero que novos estudos desvendem em breve este enigma.

## Fig. II.

Um grupo de galinhas num bioma de planície, com um esboço de uma galinha dissecada a mostrar o sistema de produção de ovos.

Os olhos pequenos e brilhantes sugerem intenções mais sinistras do que à primeira vista poderá parecer.

As asas são subdesenvolvidas e, como tal, a galinha não é capaz de grandes voos.

O bico largo da galinha origina cacarejos sonoros e permite um consumo alargado de sementes.

Os ovos são produzidos com intervalos de entre 5 a 10 minutos.

### *Fig. III.*

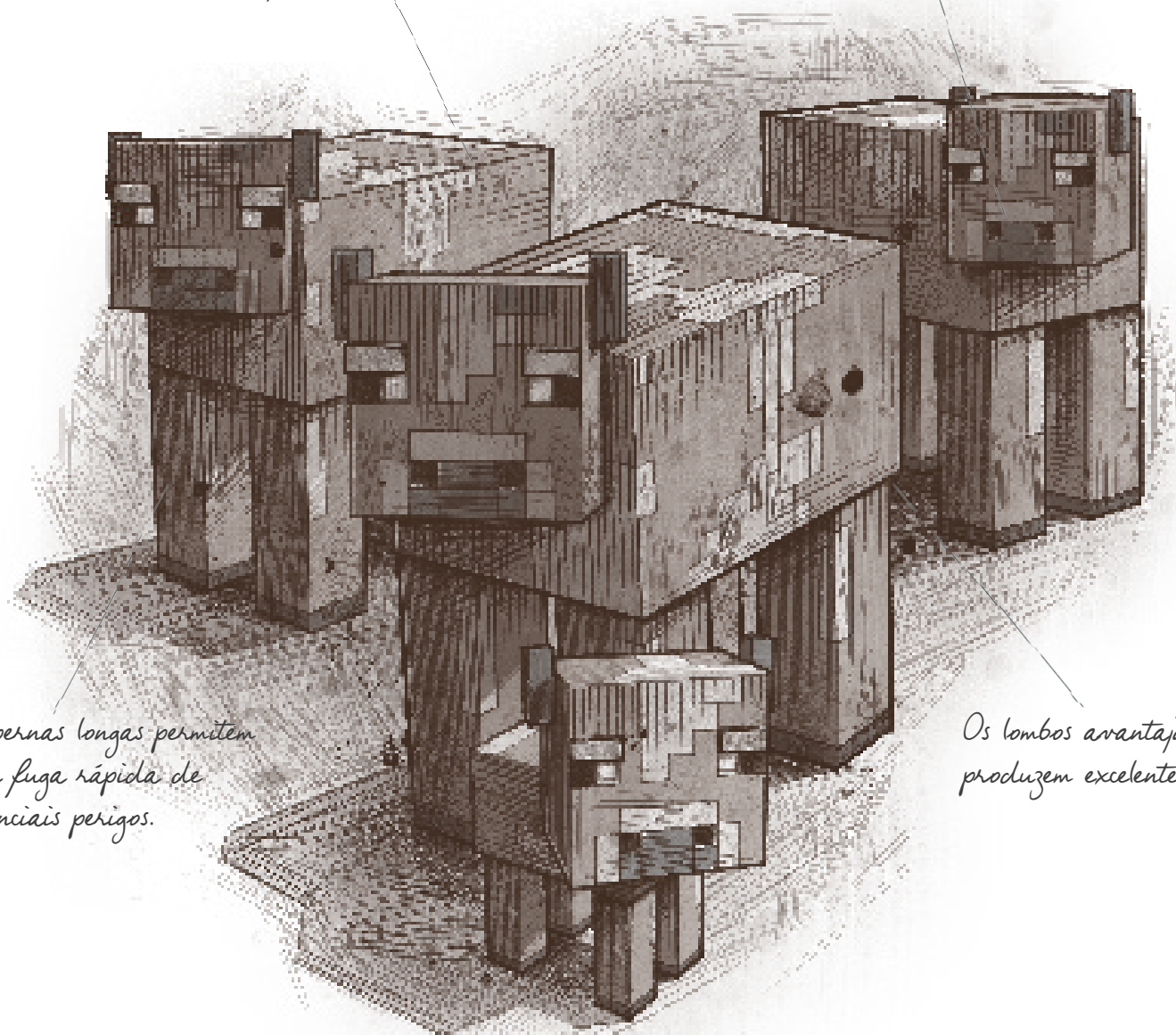
*Uma família de vacas felizes, com um vitelo recém-nascido.*

*A pele é relativamente resistente.  
A vaca larga cabedal, que pode  
ser utilizado para criar vários  
objetos úteis.*

*A boca e o focinho alargados  
resultam numa respiração pesada  
e em mugidos profundos.*

*As pernas longas permitem  
uma fuga rápida de  
potenciais perigos.*

*Os lombos avantajados  
produzem excelentes bifes.*





O Minecraft está cheio de criaturas fantásticas.  
Umam são misteriosas e aterradoras, outras são  
passivas e amigáveis. São os mobs!

Este é o trabalho de uma vida, feito por um naturalista que  
se dedicou a reunir toda a informação existente sobre os mobs  
descobertos até agora. Da simples galinha ao incrível (e temível!)  
dragão de ender, ficarás a saber tudo sobre os seus hábitos  
e os seus segredos. Com este livro nas tuas mãos, não haverá  
nada que não consigas enfrentar no mundo do Minecraft!



livros que saltam à vista

20|20 editora

9+

ISBN 978-989-707-515-5



9 789897 075155

Gaming